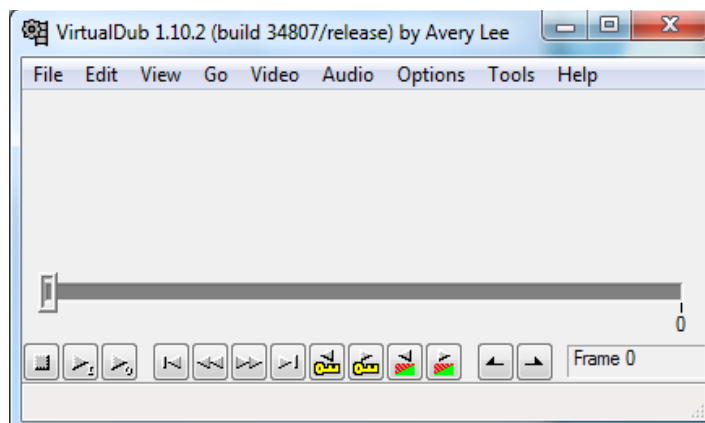


Izdelava video vodiča (v Windowsih)

Kako z brezplačnimi programi izdelamo video vodič



Snemanje namizja

To je kratek vodič, kako z brezplačnimi orodji posnamemo namizje, da naredimo na primer video vodiča, ki ga lahko prenesemo na splet v YouTube ali kaj podobnega.



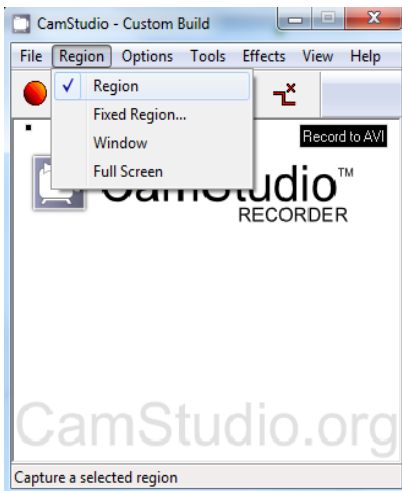
Slika 1: Okno programa.

Za snemanje namizja lahko uporabimo brezplačen program [CamStudio](http://camstudio.org/), ki ga lahko prenesemo s spletnega mesta <http://camstudio.org/>.

Področje snemanja (Region)

Pod zavihkom **Region** izbiramo:

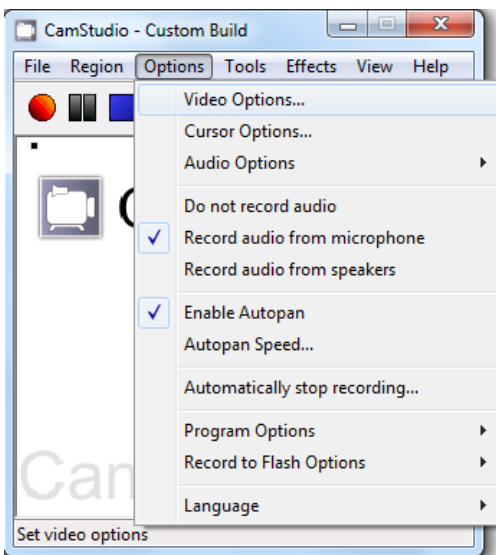
- **Region** (območje, ki ga želimo zajemati, to območje se lahko premika, ko premikamo miško, če pod **Options** izberemo **Enable autopan**)
- **Fixed region** (fiksno območje)
- **Window** (okno izbranega programa)
- **Full Screen** (celoten zaslon)



Slika 2: Nastavitve območja zajemanja slike.

Če izberemo **Region** pazimo na to, da se čim bolj približamo razmerju, ki ga želimo imeti na koncu (4:3 ali 16:9). V pomoč so nam vrednosti na okvirčku, ko ga izbiramo, vendar se pri meni te vrednosti žal ne prikazujejo.

Nastavitve (Options)

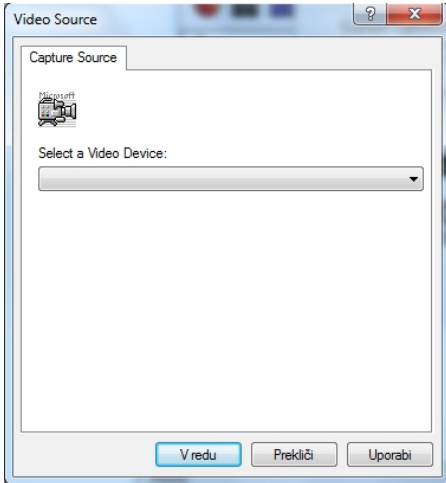


Slika 3: Opcije.

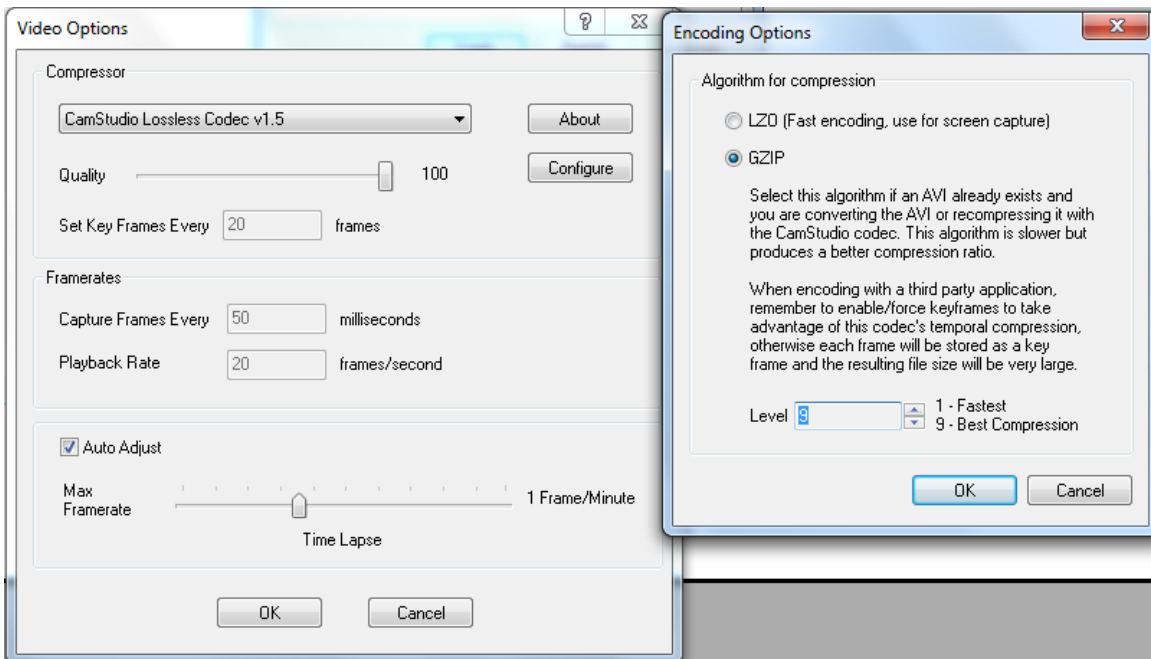
Pod **Options** lahko nastavimo npr. da se nam okno premika za kazalcem, snemanje zvoka, mapo za shranjevanje, nastavitve prikaza miške...

Nastavitve za video (Video options)

Pod **Video options** izberemo napravo za zajem, ker snemamo zaslon pustimo prazno ter **V redu**.



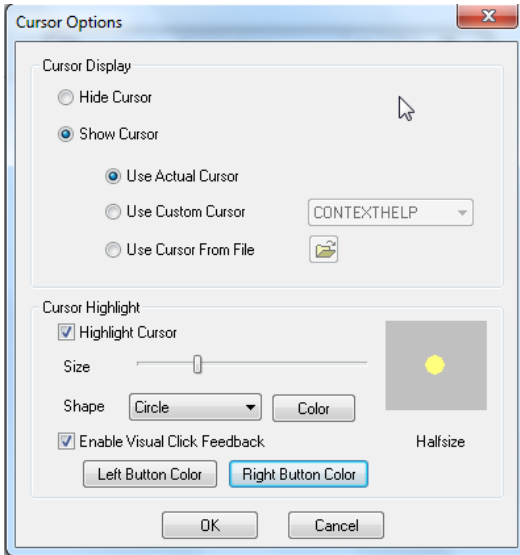
Slika 4: Video opcije.



Slika 5: Nastavitve kodeka.

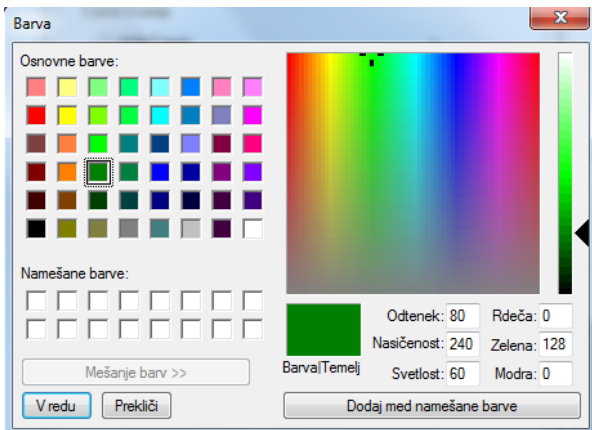
Izberemo kodiranje. Priporočam uporabo lossless kodekov torej kodekov brez izgub s čim višjimi nastavitvami kvalitete. Če nastavljam **Framerates** mora biti produkt **Capture Frames Every** in **Playback Rate** enak 1000 (1 sekunda) npr $20 \times 50 = 1000$. To omogoča, da ne pride do zamika med zvokom in videom. Pomagamo si lahko z abecednim testom tako, da pa govorimo črke ali številke in

jih hkrati tipkamo. Če se slika in zvok ujemata, je vredu. **Set Key Frame Every** pa običajno nastavimo kot **Playback Rate**.

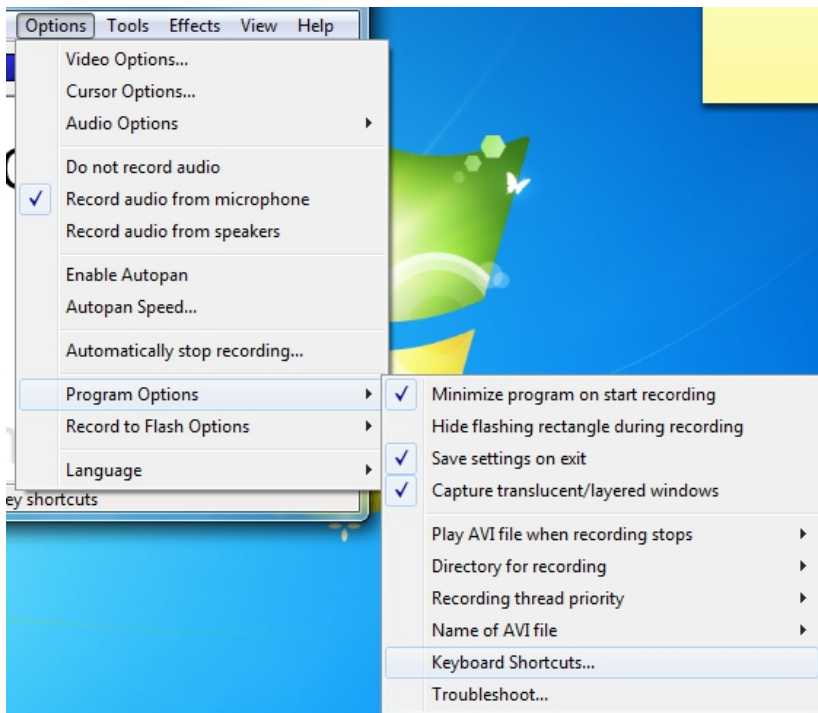


Slika 6: Nastavitve prikaza miškega kazalca.

Pri **Cursor Options** lahko nastavimo, kako bo prikazan kazalec miške **Highlight Cursor** doda kazalcu obroček ali pravokotnik, **Enable Visual Click Feedback** pa omogoča prikaz klikov miške z desno ali levo tipko (izbiramo barvo).



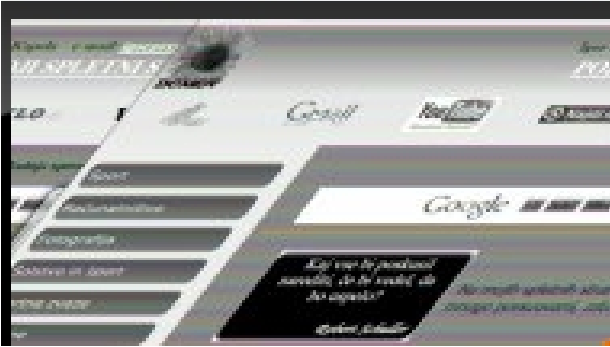
Slika 7: Izbiranje barve za miškin klik.



Slika 8: Dodatne nastavitve.

Pod **Directory for recording** izberemo, kam naj se posnetek shrani, pod **Keyboard Shortcuts...** pa nastavimo bližnjične tipke za začetek, konec ter premor med snemanjem. Nastavite lahko tudi, da snemate v Flash (.swf) datoteko vendar tega ne priporočam, ker v vsakem primeru najprej posname .avi datoteko in jo nato predela.

Ko smo posneli namizje, se nam zelo pogosto zgodi, da je prikazana slika deformirana oziroma se deformira takrat, ko jo prenesemo v YouTube. Težava se pojavi zaradi prekodiranja v mpeg4, ki zahteva, da sta višina in širina deljivi s 4 (priporoča se celo deljivost s 16) ter v razmerju 4:3 ali 16:9. Zaslone so običajno že v takem razmerju torej, če zajemamo celoten zaslon do takih deformacij ne bi smelo priti. Če pa zajemamo le območje, kar je pogosto boljše saj je slika tam, kjer jo želimo prikazati večja in ker tako razmerje težko prostoročno izberemo, pride do deformacij.



Slika 9: Deformiran posnetek.

Priporočene vrednosti so torej sledeče:

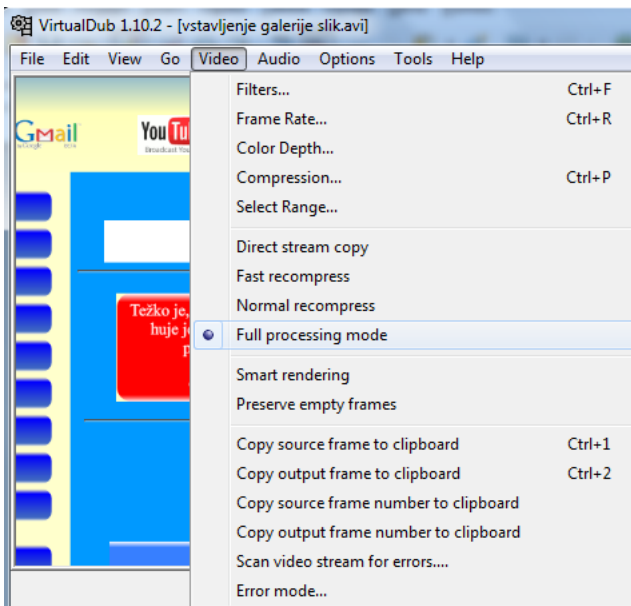
širina:	840	640	640	720	960	1280
višina:	360	360	480	540	720	720
razmerje:	4:3	16:9	4:3	4:3	4:3	16:9

Nadaljnja obdelava

Če je prišlo do deformacije, kar se zgodi, če nismo dobro izbrali pravokotnega področja za zajem, moramo posnetek predelati.

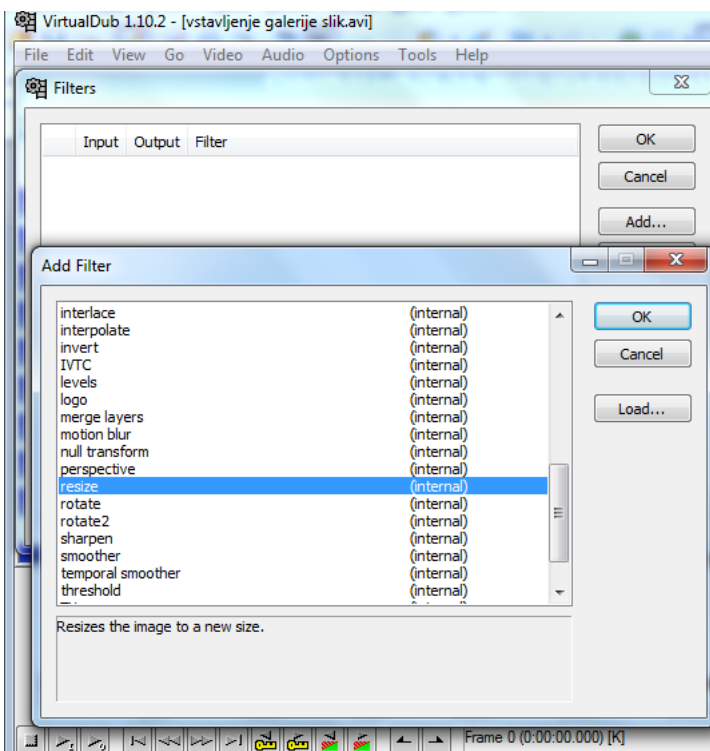
Rešitev

Ko posnamemo npr. video vodič, ga shranimo in nato odpremo s programom **VirtualDub** (povlečemo datoteko v program), ki je prav tako brezplačen program in si ga lahko prenesemo s spletnega mesta <http://www.virtualdub.org/>. Najprej nastavimo **Video --> Full processing mode**.

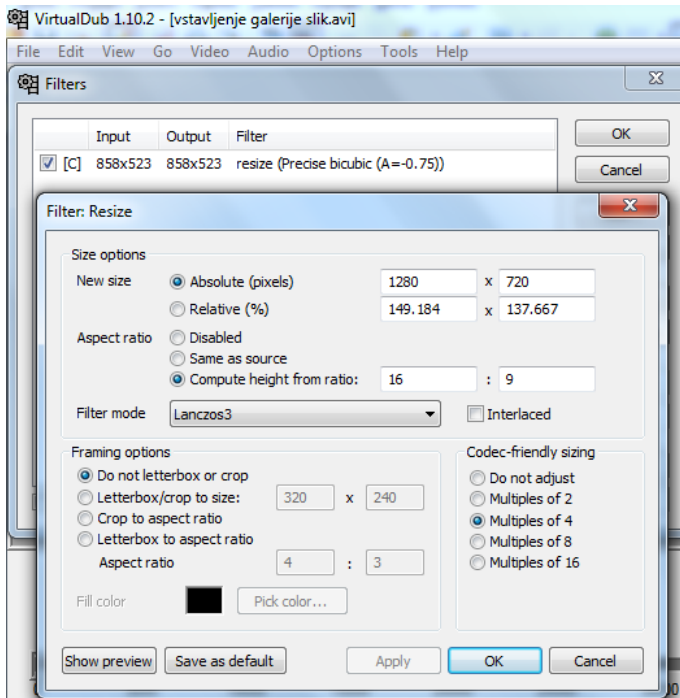


Slika 10: Polna pretvorba (Full processing mode).

Nato dodamo resize filter **Video --> Filters -->Add...** poiščemo **resize**.



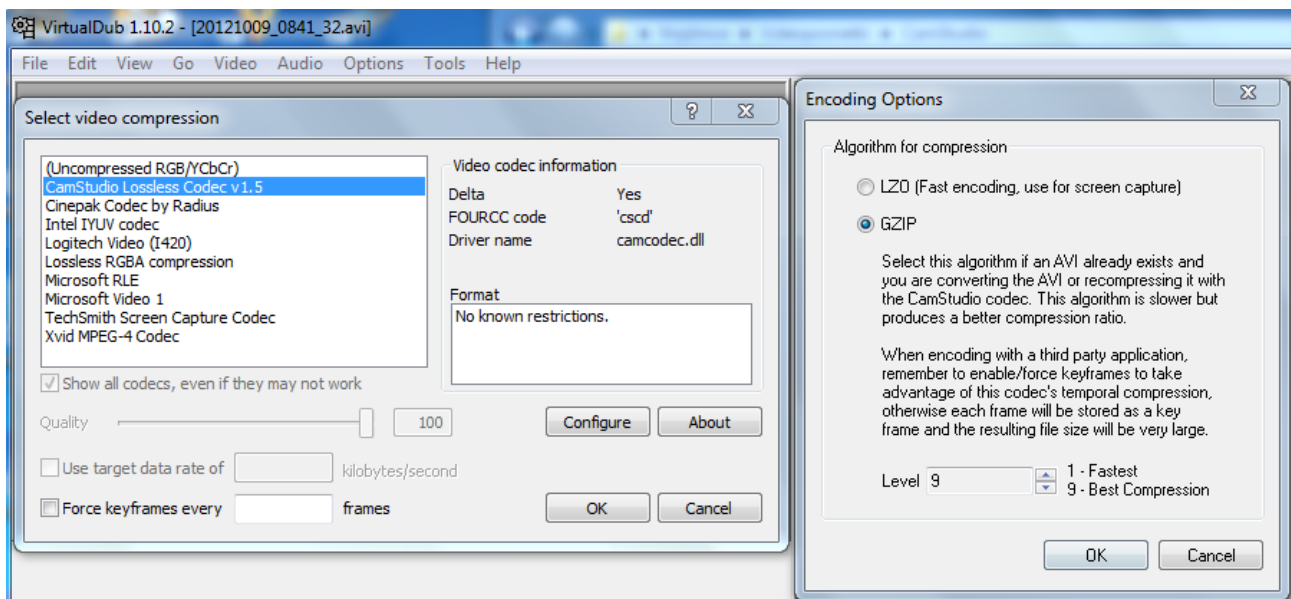
Slika 11: Sprememba velikosti (resize).



Slika 12: Nastavitve za spremembo velikosti.

Pod **New size** izberemo novo velikost (eno izmed zgoraj naštetih), dovolj je, da izberemo le širino in pod **Aspect ratio** (razmerje stranic) vnesemo želeno razmerje (4:3 ali 16:9). Uporabimo filter, glede na izkušnje je **Lanczos3** dobra izbira, preostalo lahko pustimo.

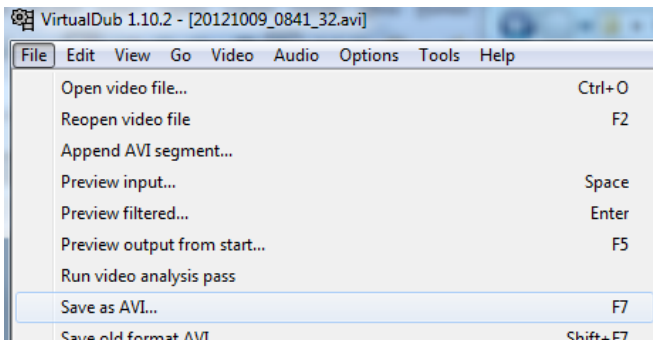
Nato nastavimo še stiskanje pod **Video --> Compression...** je najbolje da izberemo **CamStudio** ali **Lagarith** lossless codec (kodek brez izgub).



Slika 13: Kodiranje.

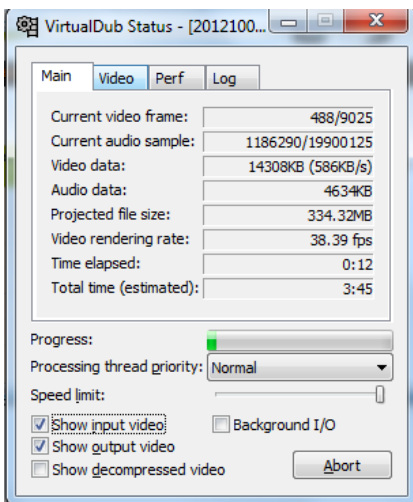
Kot pri programu **CamStudio** tudi tukaj uporabljamo najvišje možne nastavitve kakovosti.

Ostale nastavitve lahko zanemarimo. Nato moramo datoteko le še shraniti. **File --> Save as Avi...**



Slika 14: Shranjevanje.

Počakamo, da se proces zaključi.



Slika 15: Končna pretvorba.

Datoteka je sedaj pripravljena za nalaganje na splet. Program **VirtualDub** je zelo dober program in ne omogoča le tega, kar sem opisal temveč še mnogo več npr. rezanje, lepljenje... vendar o tem kdaj drugič.